

PROJETO

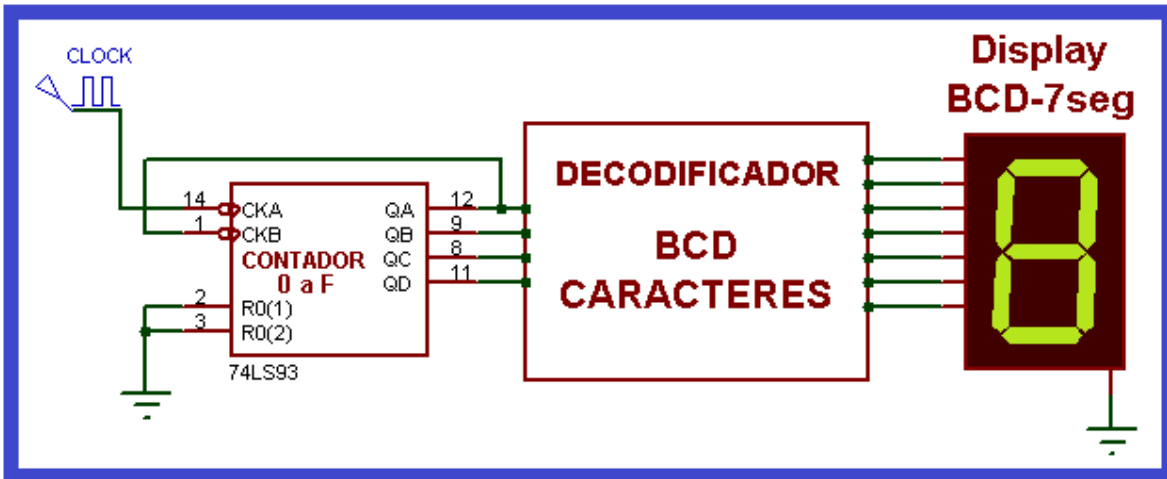
DECODIFICADOR BCD 7 SEGMENTOS - CARACTERES PARA ANIMAÇÃO

Projete um decodificador com entradas BCD, para display BCD 7 segmentos, para animação de caracteres, que atenda a tabela abaixo:

ENTRADAS				DISPLAY	SEGMENTOS						
A	B	C	D		a	b	c	d	e	f	g
0	0	0	0								
0	0	0	1								
0	0	1	0								
0	0	1	1								
0	1	0	0								
0	1	0	1								
0	1	1	0								
0	1	1	1								
1	0	0	0								
1	0	0	1								
1	0	1	0								
1	0	1	1								
1	1	0	0								
1	1	0	1								
1	1	1	0								
1	1	1	1								

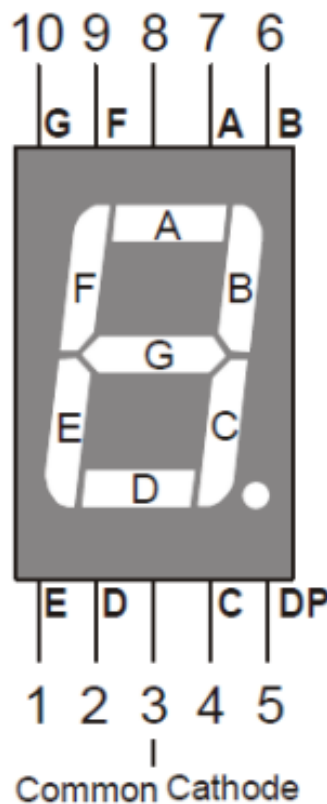
O decodificador deverá ser ligado a um contador de 4 bits, como por exemplo o CI 74LS93, que é um contador binário.

Veja abaixo o layout sugerido, onde a montagem poderá ser concretizada tanto em laboratório virtual como em laboratório convencional.



O contador de 0 a F (0-15) é controlado por pulsos de clock que determinam sua frequência.

















A frequência dos pulsos de clock determina a velocidade da apresentação dos caracteres no display, causando o efeito de animação



display de uso geral com identificação segmentos/pinos

SOLUÇÃO:

O primeiro passo é o preenchimento da tabela da verdade, para a obtenção de funções/expressões Booleanas:

ENTRADAS				DISPLAY	SEGMENTOS						
A	B	C	D		<i>a</i>	<i>b</i>	<i>c</i>	<i>d</i>	<i>e</i>	<i>f</i>	<i>g</i>
0	0	0	0	 0	1	1	1	1	1	1	1
0	0	0	1	 1	1	1	1	1	1	0	1
0	0	1	0	 2	0	1	1	1	1	0	1
0	0	1	1	 3	0	0	1	1	1	0	1
0	1	0	0	 4	1	1	0	0	0	1	1
0	1	0	1	 5	1	1	1	1	1	1	0
0	1	1	0	 6	0	0	1	1	1	0	1
0	1	1	1	 7	1	1	0	0	0	1	1
1	0	0	0	 8	1	1	1	1	1	1	1
1	0	0	1	 9	0	0	0	0	0	0	1
1	0	1	0	 10	1	1	0	0	0	1	1
1	0	1	1	 11	0	0	1	1	1	0	1
1	1	0	0	 12	1	1	1	1	1	1	1
1	1	0	1	 13	1	0	0	1	0	0	1
1	1	1	0	 14	1	0	0	1	0	0	0
1	1	1	1	 15	1	1	1	1	1	1	0

A tabela da verdade nos fornece então as funções em minitermos:

$$\text{Seg a} = f(\text{ABCD}) = \sum m(0,1,4,5,7,8,10,12,13,14,15)$$

$$\text{Seg b} = f(\text{ABCD}) = \sum m(0,1,2,4,5,7,8,10,12,15)$$

$$\text{Seg c} = f(\text{ABCD}) = \sum m(0,1,2,3,5,6,8,11,12,15)$$

$$\text{Seg d} = f(\text{ABCD}) = \sum m(0,1,2,3,5,6,8,11,12,13,14,15)$$

$$\text{Seg e} = f(\text{ABCD}) = \sum m(0,1,2,3,5,6,8,11,12,15)$$

$$\text{Seg f} = f(\text{ABCD}) = \sum m(0,4,5,7,8,10,12,15)$$

$$\text{Seg g} = f(\text{ABCD}) = \sum m(0,1,2,3,4,6,7,8,9,10,11,12,13)$$

SIMPLIFICAÇÃO POR M.K.

seg a

	00	01	11	10
00	0	4	12	8
01	1	5	13	9
11	3	7	15	11
10	2	6	14	10

Quadras:

$$m(0,4,12,8) = \bar{C}\bar{D}$$

$$m(0,4,1,5) = \bar{A}\bar{C}$$

$$m(12,13,15,14) = AB$$

$$m(14,10,12,8) = A\bar{D}$$

$$m(7,15,5,13) = BD$$

seg b

	00	01	11	10
00	0	4	12	8
01	1	5	13	9
11	3	7	15	11
10	2	6	14	10

Quadras:

$$m(0,4,12,8) = \bar{C}\bar{D}$$

$$m(0,4,1,5) = \bar{A}\bar{C}$$

$$m(0,8,2,10) = \bar{B}\bar{D}$$

Par:

$$m(7,15) = BCD$$

$$\text{Seg a} = C'D' + A'C' + AB + AD' + BD$$

$$\text{Seg b} = C'D' + A'C' + B'D' + BCD$$

seg c

	00	01	11	10
00	0 1	4	12 1	8 1
01	1 1	5 1	13	9
11	3 1	7	15 1	11 1
10	2 1	6 1	14	10

Quadra:

$$m(0,1,3,2) = \bar{A}\bar{B}$$

Pares:

$$m(12,8) = A\bar{C}\bar{D}$$

$$m(15,11) = ACD$$

$$m(1,5) = \bar{A}\bar{C}\bar{D}$$

$$m(2,6) = \bar{A}\bar{C}\bar{D}$$

seg d

	00	01	11	10
00	0 1	4	12 1	8 1
01	1 1	5 1	13 1	9
11	3 1	7	15 1	11 1
10	2 1	6 1	14 1	10

Quadras:

$$m(0,1,3,2) = \bar{A}\bar{B}$$

$$m(12,13,15,14) = AB$$

Pares:

$$m(12,8) = A\bar{C}\bar{D}$$

$$m(1,5) = \bar{A}\bar{C}\bar{D}$$

$$m(2,6) = \bar{A}\bar{C}\bar{D}$$

$$m(15,11) = ACD$$

seg e

	00	01	11	10
00	0 1	4	12 1	8 1
01	1 1	5 1	13	9
11	3 1	7	15 1	11 1
10	2 1	6 1	14	10

Quadra:

$$m(0,1,3,2) = \bar{A}\bar{B}$$

Pares:

$$m(12,8) = A\bar{C}\bar{D}$$

$$m(5,1) = \bar{A}\bar{C}\bar{D}$$

$$m(15,11) = ACD$$

$$m(6,2) = \bar{A}\bar{C}\bar{D}$$

seg f

	00	01	11	10
00	0 1	4 1	12 1	8 1
01	1	5 1	13	9
11	3	7 1	15 1	11
10	2	6	14	10 1

Quadra:

$$m(0,4,12,8) = \bar{C}\bar{D}$$

Pares:

$$m(5,7) = \bar{A}BD$$

$$m(7,15) = BCD$$

$$m(10,8) = A\bar{B}\bar{D}$$

$$\text{Seg c} = A'B' + AC'D' + ACD + A'C'D + A'CD'$$

$$\text{Seg d} = A'B' + AB + AC'D' + A'C'D + A'CD' + ACD$$

$$\text{Seg e} = A'B' + AC'D' + A'C'D + ACD + A'CD'$$

$$\text{Seg f} = C'D' + A'BD + BCD + AB'D'$$

seg g

	00	01	11	10
00	0	4	12	8
01	1	5	13	9
11	3	7	15	11
10	2	6	14	10

Octeto:

$$m(0,1,3,2,8,9,11,10) = \bar{B}$$

Quadras:

$$m(0,4,12,8) = \bar{C}\bar{D}$$

$$m(3,7,2,6) = \bar{A}C$$

$$m(12,8,13,9) = A\bar{C}$$

$$\text{Seg g} = B' + C'D' + A'C + AC'$$

$$\text{seg a} = \bar{C}\bar{D} + \bar{A}\bar{C} + AB + A\bar{D} + BD$$

$$\text{seg b} = \bar{C}\bar{D} + \bar{A}\bar{C} + \bar{B}\bar{D} + BCD$$

$$\text{seg c} = \bar{A}\bar{B} + A\bar{C}\bar{D} + ACD + \bar{A}\bar{C}D + \bar{A}C\bar{D}$$

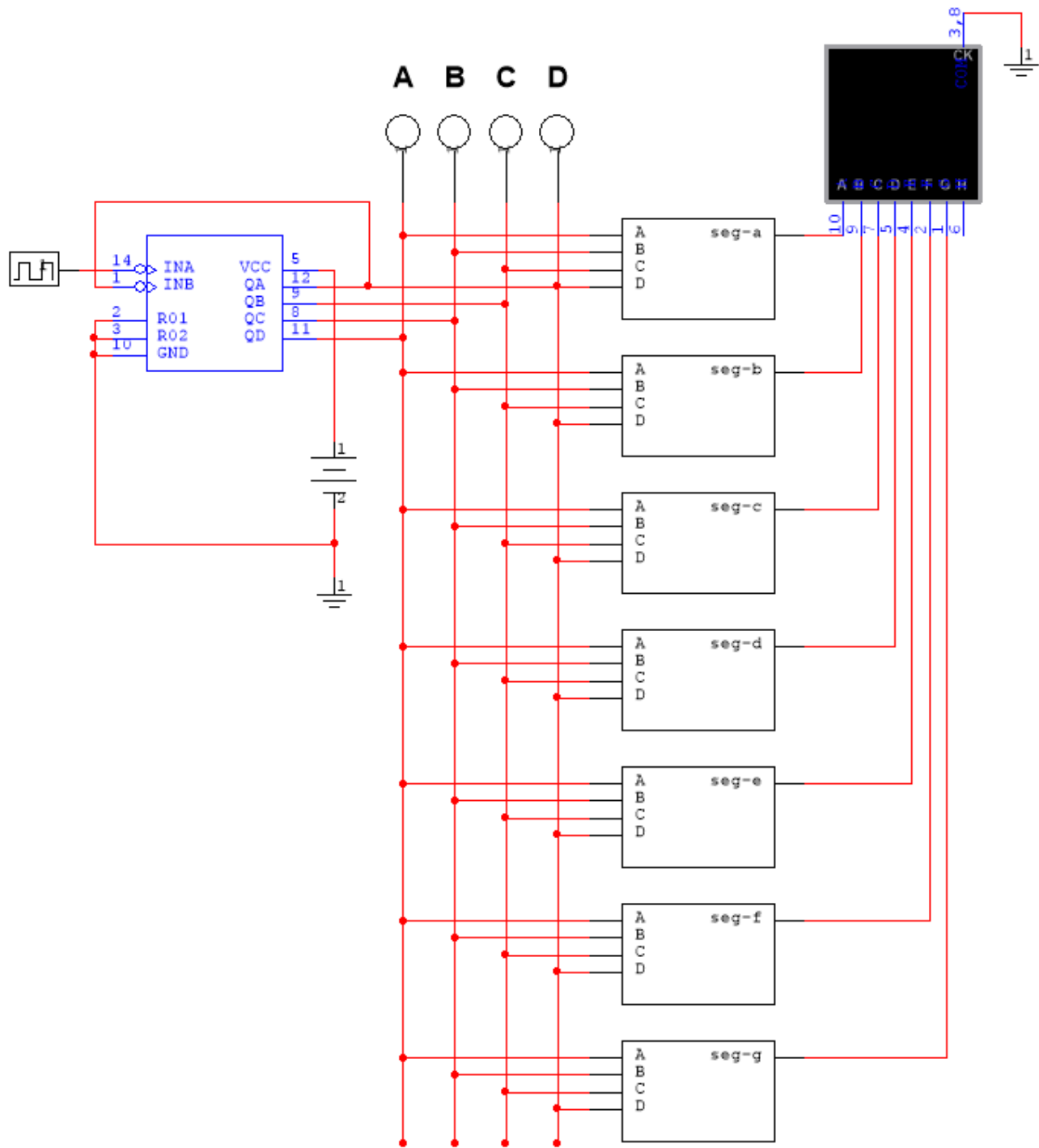
$$\text{seg d} = \bar{A}\bar{B} + AB + A\bar{C}\bar{D} + \bar{A}\bar{C}D + \bar{A}C\bar{D} + ACD$$

$$\text{seg e} = \bar{A}\bar{B} + A\bar{C}\bar{D} + \bar{A}\bar{C}D + ACD + \bar{A}C\bar{D}$$

$$\text{seg f} = \bar{C}\bar{D} + \bar{A}BD + BCD + A\bar{B}\bar{D}$$

$$\text{seg g} = \bar{B} + \bar{C}\bar{D} + \bar{A}C + A\bar{C}$$

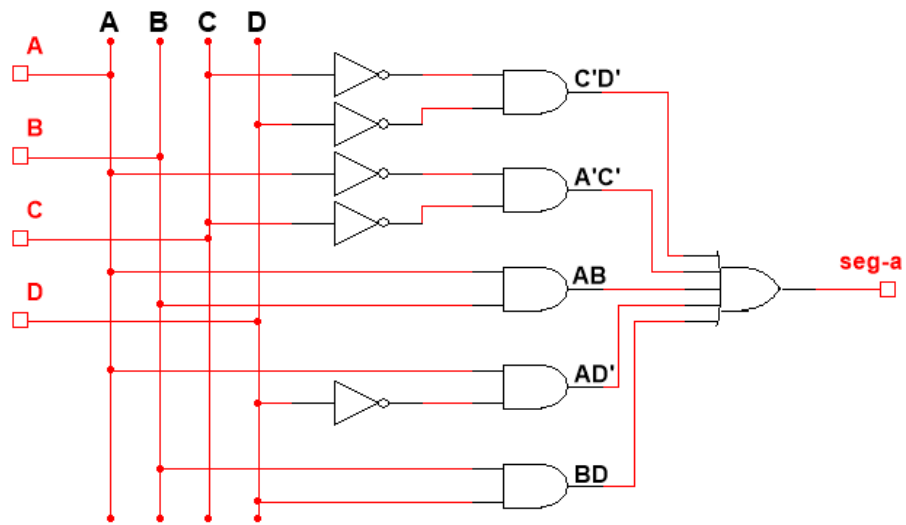
A figura abaixo apresenta o circuito acoplado ao contador 74LS93, montado no simulador virtual MULTISIM.



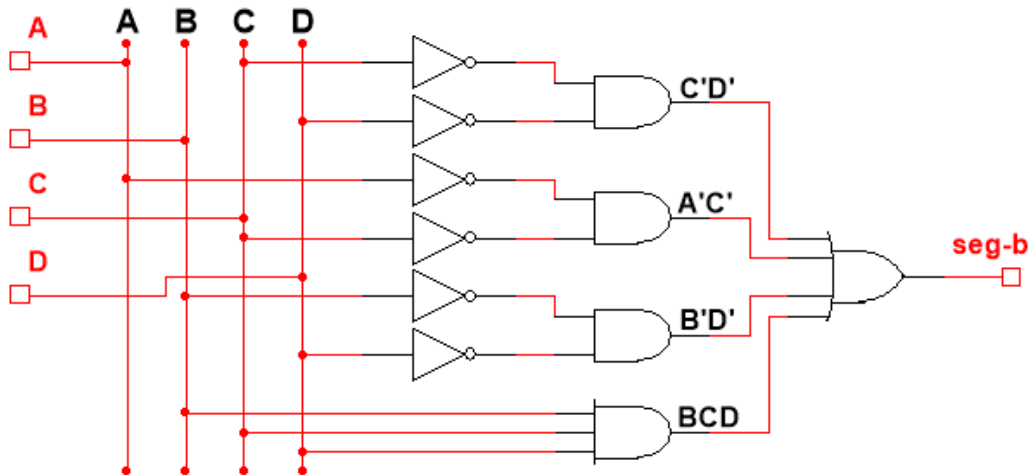
Cada segmento está representado por um subcircuito, que será mostrado a seguir.

Caso haja interesse em aprender como criar subcircuitos no Multisim, o link <https://www.youtube.com/watch?v=TycfwKOS26g> é uma videoaula que mostra o procedimento para a criação de subcircuitos no simulador Multisim, sendo essa prática muito útil quando se deseja simular circuitos mais amplos e complexos.

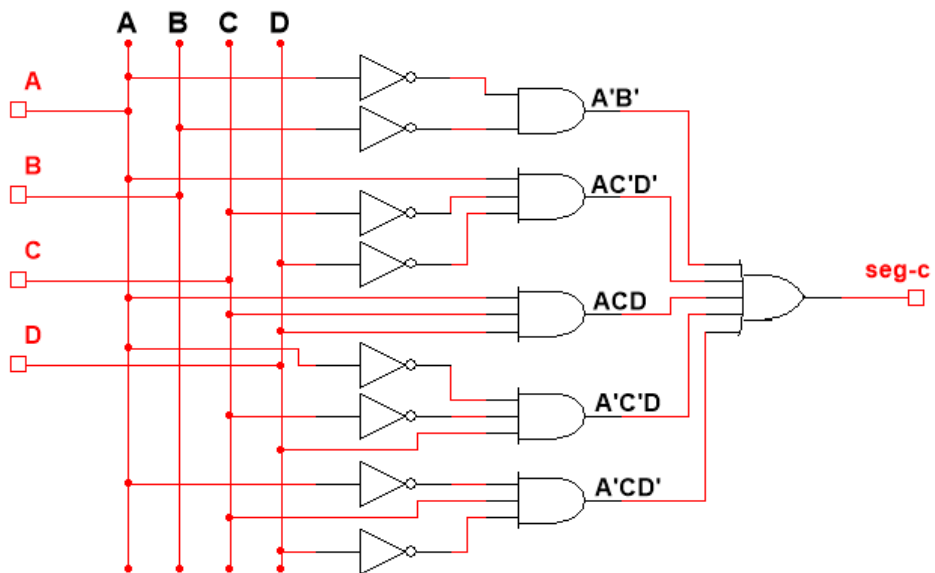
Segmento a:



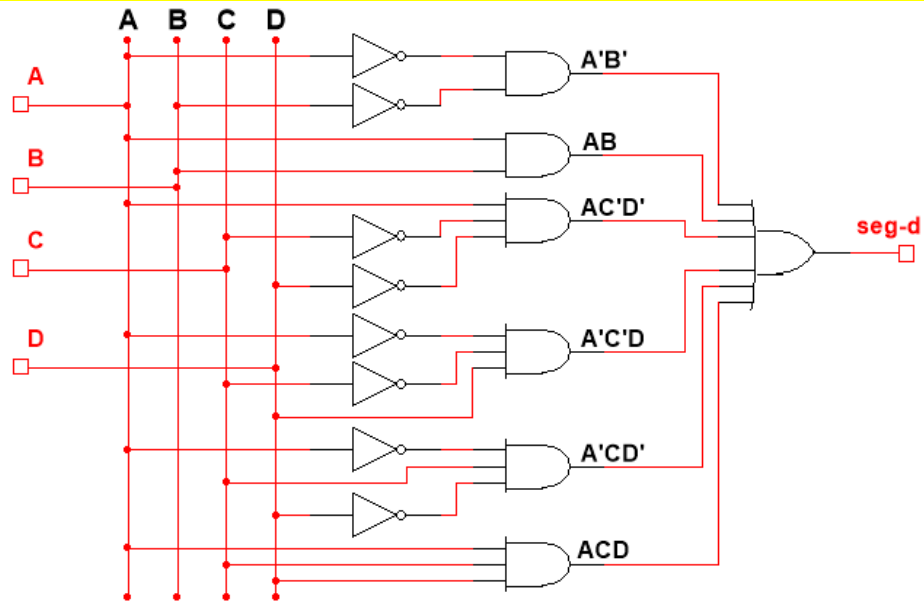
Segmento b:



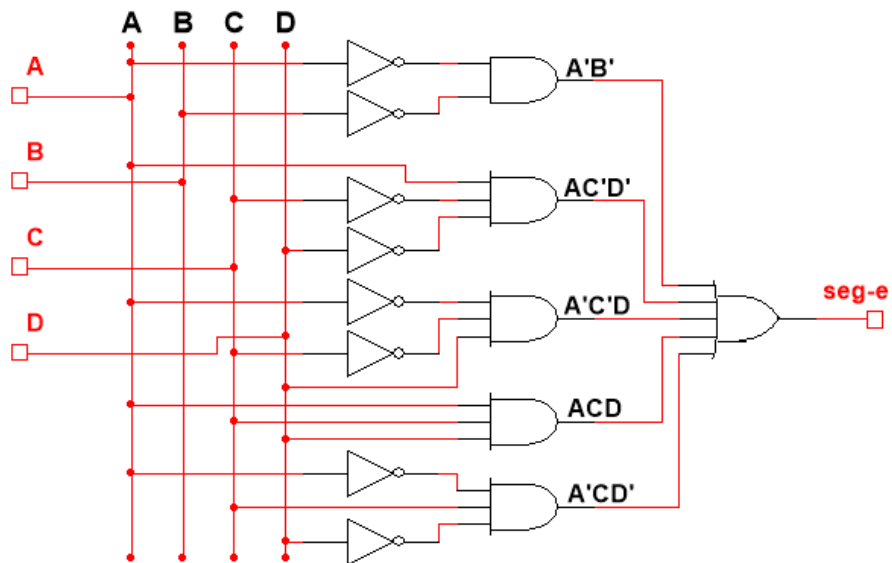
Segmento c:



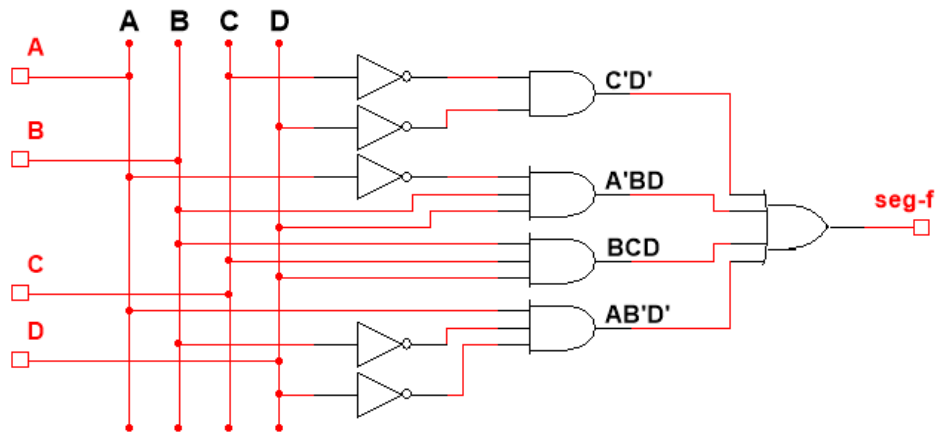
Segmento d:



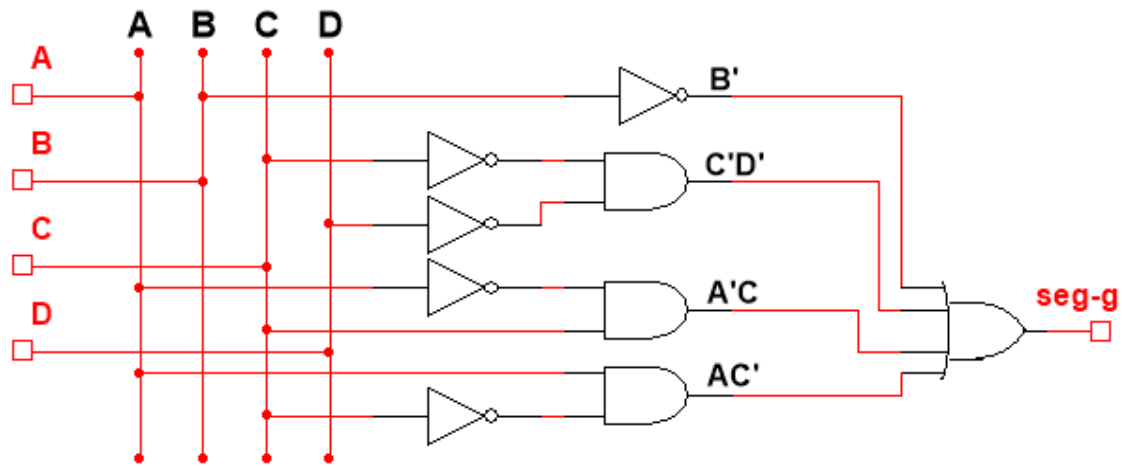
Segmento e:



Segmento f:



Segmento g:



As figuras a seguir mostram as condições durante a simulação, onde os displays à esquerda mostram a identificação das linhas da tabela da verdade e os displays à direita mostram o resultado da decodificação.

	A B C D <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	A B C D <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	
	A B C D <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	A B C D <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	
	A B C D <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	A B C D <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	
	A B C D <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	A B C D <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	

A figura a seguir mostra o mesmo projeto, porém com acionamento manual através de chaves reversíveis.

Conforme dito anteriormente, os displays posicionados à esquerda e à direita mostram as linhas da tabela da verdade e o resultado da decodificação respectivamente.

